

Regulamin XIII Krakowskich Gier Symulacyjnych

WARUNKI OGÓLNE

§ 1

1. Organizatorem XIII Krakowskich Gier Symulacyjnych jest Uniwersytet Jagielloński - Collegium Medicum zwany w dalszej części *Organizatorem*.
2. XIII Krakowskie Gry Symulacyjne, zwane dalej Zawodami odbędą się w terminie: **28 marca 2026 r.**

WARUNKI UCZESTNICTWA

§ 2

1. W zawodach mogą brać udział zespoły składające się z 5 studentów UJ CM.
2. Członkiem zespołu, o którym mowa w § 2 ust. 1 może być student studiów wyższych stacjonarnych lub niestacjonarnych – student IV, V i VI roku studiów kierunku lekarskiego, student II i III roku studiów I stopnia kierunku: pielęgniarstwo, położnictwo lub ratownictwo medyczne.
3. W skład zespołu uczestniczącego w zawodach powinni wchodzić przedstawiciele co najmniej dwóch różnych kierunków studiów, w tym co najmniej jeden student kierunku lekarskiego.
4. Członkiem zespołu nie może być osoba będąca absolwentem wyżej wymienionych kierunków, tj. osoby posiadające tytuły zawodowe lekarza, pielęgniarki, położnej lub ratownika medycznego oraz doświadczenie zawodowe zdobyte w pracy na ww. stanowiskach.
5. Warunkiem udziału w Zawodach jest dokonanie zgłoszenia, poprzez wypełnienie i dostarczenie formularza zgłoszeniowego, w tym zapoznanie się z Informacją o przetwarzaniu danych osobowych przez wszystkich członków zespołu, **do dnia 16 marca 2026 r.** osobiście do Centrum Innowacyjnej Edukacji Medycznej Collegium Medicum przy ul. Medycznej 7 w Krakowie, pokój nr 0.19 lub elektronicznie na adres email: ciem@cm-uj.krakow.pl
6. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego oznacza akceptację regulaminu zawodów.
7. Udział w zawodach jest bezpłatny.
8. Zwycięski zespół będzie reprezentował Uczelnię podczas Ogólnopolskich Zawodów Symulacyjnych Uczelni Medycznych „SimChallenge 2026” organizowanych przez **Centrum Symulacji Medycznej w Bydgoszczy dnia 10 czerwca 2026 r.**
9. Warunkiem udziału w ogólnopolskich zawodach jest podpisanie przed wyjazdem dokumentów wymaganych przez Organizatora.
10. Jeśli któryś z członków zwycięskiego zespołu nie może z przyczyn obiektywnych

Projekt Dydaktyka, Innowacja, Rozwój. Podniesienie jakości kształcenia poprzez rozwój innowacyjnej edukacji.

uczestniczyć w zawodach ogólnopolskich możliwa jest zmiana w składzie maksymalnie jednej osoby. O zaistniałej zmianie zespół powinien niezwłocznie powiadomić Organizatora. Jeśli zmiana dotyczy więcej niż jednej osoby decyzję o ostatecznym składzie zespołu podejmuje Dyrektor Centrum Innowacyjnej Edukacji Medycznej Collegium Medicum.

KONKURENCJE

§ 3

1. Zawody polegają na wykonaniu zadań praktycznych. Scenariusze wykorzystywane w trakcie zawodów wymagają zaangażowania zespołu w udzielanie pomocy pacjentowi, w stanie nagłego zagrożenia życia w warunkach szpitalnych lub poza szpitalnych. Prawidłowa realizacja zadania może wymagać od zespołu znajomości języka angielskiego oraz podziału zespołu na mniejsze grupy.
2. Program zawodów oraz harmonogram zostanie opracowany przez Organizatora i ogłoszony na co najmniej 2 tygodnie przed datą rozpoczęcia zawodów.
3. Konkurencje medyczne będą oceniane, w zakresie umiejętności technicznych na podstawie aktualnie obowiązujących wytycznych, w zakresie umiejętności nie-technicznych w oparciu o opracowany przez organizatorów system oceny umiejętności miękkich.
4. Każdy zespół otrzyma numer startowy wylosowany podczas rozpoczęcia zawodów.
5. Uczestnicy mają obowiązek posiadać przy sobie identyfikator (otrzymanego od Organizatora), zarówno podczas zadań jak i imprez towarzyszących zadaniom. Uczestnik, który nie okaże identyfikatora sędziemu przed rozpoczęciem zadania, może zostać wykluczony z udziału w zadaniu.
6. Treść wezwania będącego przedmiotem zadania zostanie wręczona zespołowi w formie pisemnej przed rozpoczęciem zadania. Ewentualne wątpliwości mogą zostać wytłumaczone przez sędziego na wniosek kierownika zespołu przed wejściem na miejsce wykonywania zadania.
7. Przed rozpoczęciem zadania sędzia może polecić zespołowi podzielenie się na mniejsze grupy.
8. Zespoły zobowiązane są do przestrzegania poleceń sędziów i prowadzącego scenariusz.
9. Na wykonanie każdego zadania zespół posiada określoną ilość czasu, o której zespół zostanie poinformowany przed rozpoczęciem zadania (zwykle 15-20 minut). Rozpoczęcia pomiaru czasu dokonuje sędzia słowami „Uwaga czas start!”
Zadanie zostaje zakończone słowami sędziego „Dziękuję, czas upłynął”.
Jeżeli przed upływem wyznaczonego czasu zespół uzna, że wykonał wszystkie zabiegi jakie należało wykonać w danym przypadku, może zakończyć zadanie w dowolnym momencie na własne życzenie.
Po upływie czasu, na polecenie sędziego, zespół ma obowiązek niezwłocznie opuścić miejsce wykonywania zadania.
10. W przypadku zadań przeprowadzonych z zastosowaniem symulacji wysokiej wierności. Wszystkie parametry możliwe do zbadania z użyciem symulatora pacjenta uczestnicy oceniają we własnym zakresie, pozostałe zostaną podane przez prowadzącego scenariusz.
11. Każdy członek zespołu musi posiadać medyczne ubranie robocze i obuwie zamienne

Nieposiadanie któregoś z powyższych elementów stroju przez któregokolwiek członka zespołu powoduje niedopuszczenie do zadania

12. W czasie wykonywania zadań zabrania się zespołom korzystania ze środków łączności w postaci telefonów, radiostacji, pagerów, krótkofalówek oraz wszelkich innych urządzeń służących do komunikacji (z wyłączeniem stosowanych w celu wykonania zadania). Korzystanie z w/w środków łączności oznaczać będzie dyskwalifikację zespołu.
13. W czasie wykonywania zadań zespoły mogą korzystać wyłącznie z dostarczonych przez organizatora i znajdujących się w miejscu zdarzenia materiałów edukacyjnych.
14. Podczas wykonywania zadania, na jego terenie mogą znajdować się tylko osoby dopuszczone przez organizatora (zespół, sędziowie, opiekun drużyny, przedstawiciele organizatora, media lub inne osoby posiadające zgodę sędziego głównego).
15. Na miejscu rozgrywania konkurencji nie wolno przebywać zawodnikom drużyn, które w tym czasie nie wykonują danego zadania.
16. Zespół może korzystać jedynie ze sprzętu dostępnego w na miejscu zdarzenia.
17. Sędzia mogą przerwać wykonywanie zadania i wykluczyć zespół z konkurencji, jeśli postępowanie zespołu narusza zasady bezpieczeństwa lub może prowadzić do uszkodzenia sprzętu będącego własnością organizatora.
18. Zasady wykonywania procedur medycznych w warunkach symulacji wysokiej wierności jak i pacjentów symulowanych są opisane w załączniku 1 do regulaminu.

PRZEPISY KOŃCOWE

§ 4

1. Uczestnicy Zawodów biorą w nich udział na własną odpowiedzialność.
2. Organizator, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją Zawodów nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po Zawodach.
3. Poważne naruszenie zasad bezpieczeństwa i regulaminu podczas trwania zawodów będzie karane wykluczeniem Zespołu z dalszej rywalizacji.
4. Podczas rozgrywanych konkurencji obowiązuje zakaz spożywania alkoholu oraz stosowania środków odurzających oraz palenia papierosów. Organizator zastrzega sobie prawo kontroli trzeźwości. Uczestnik zawodów, który stawi się do wykonywania zadań w stanie nietrzeźwości zostanie zdyskwalifikowany z dalszego udziału w zawodach oraz o zdarzeniu zostaną poinformowane Władze Uczelni.
5. Wszyscy uczestnicy zobowiązują się przestrzegać zasad niniejszego regulaminu, poleceń organizatorów, przepisów prawnych oraz zasad kultury osobistej.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Zawodów, z przyczyn od niego niezależnych lub w przypadku zgłoszenia niewystarczającej liczby Uczestników.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie Zawodów.